ゲームボーイ™ 専用カートリッジ DMG-OSJ

サ・ガ Sa·Ga 3 時空の覇者

じくう はしゃ

[完結編]

取扱説明書

SQUARE

このたびはスクウェアのゲームボーイ専用カートリッジ「Sa・Ga 3」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS（もくじ）

GAME STORY	3
Sa・Ga 3の世界	4
主な登場人物	6
基本操作説明	10
ゲームの始め方と名前入力	12
メニュー画面の見方と利用法	14
戦闘システム	20
情報収集とお店ガイド	23
ステスロスの機能と操縦法	26
キャラクター変化と成長	28
属性とキャラクター&能力一覧	30
アイテム紹介	36
武器・防具紹介	39
魔法紹介	44
Sa・Ga 3 冒険のヒント	47

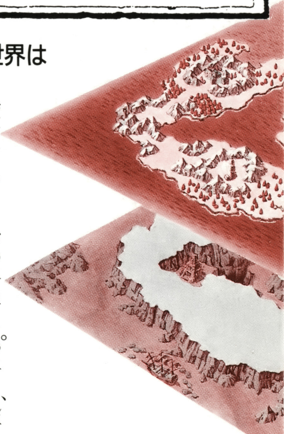
FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

GAME STORY

はるか幾千年のむかし――。

サガ世界の神・ソールは
異次元から浸略して来た神々を
時空を越える能力を持つ伝説の
戦闘機ステスロスと共に封印した。
だが、永く続いた平和も奇妙な
「水がめ」の出現によって破られた。
そこから多量の水と魔物たちが
送り込まれ、サガ世界の未来は
海の底に沈もうとしていたのだ。
現在。閉ざされた町「ダーム」。
歴史を変える為に滅びの未来より
送り込まれた3人の子供たちの
冒険が、今、ここから始まる――。

サ・ガ Sa·Ga 3 時空の覇者 の世界

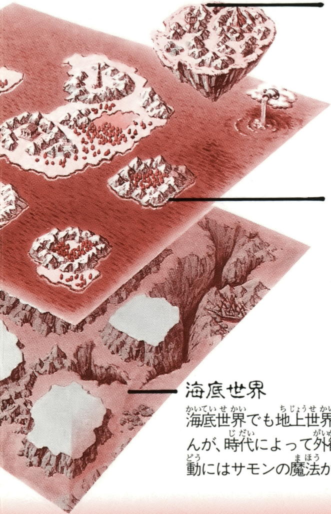


◇Sa・Ga3の世界は全部で9つ

サ・ガ3の世界は、大きく異次元世界とサガ世界の２つに分かれます。サガ世界には過去・現在・未来があり、それぞれ地上と海底、上空には浮遊大陸が存在します。異次元世界にも地上と地底の２つがあり、合計９つの世界が存在します。

異次元世界

異次元世界は、神々の発祥の地であり、時の流れがありません。地上と地底の２つで構成されています。この世界へ行くには、ステスロスのワープ装置の中の１つを使います。



浮遊大陸

浮遊大陸は、サガ世界の過去・現在・未来の全ての時代の上空を、かなりのスピードで周回し続けている円すい型の大陸です。

地上世界

地上世界では、過去・現在・未来で大陸の面積や数が異なります。大陸と大陸の移動には、ムオンかサモンの魔法が必要です。

海底世界

海底世界でも地上世界ほどではありませんが、時代によって外観が変わります。移動にはサモンの魔法が必要です。

主な登場人物

◇主な登場人物の紹介

ここでは、サ・ガ3に登場する、主な人物を紹介します。キャラクターの特徴や、属性、種族、対人関係などをよく把握して、ゲームを進めていきましょう。

●主人公

[デューン](仮称)

未来世界に生まれたが、訳あって現在世界の長老ギルの元で育つ。本編主人公。

性　別	属　性	種　族
男	火	人　間

●最後まで一緒の仲間

[ポルナレフ](仮称)

デューン同様、未来から連れてこられた少年。卓越した攻撃魔法が使える。

性　別	属　性	種　族
男	風	エスパー

［ミルフィー］（仮称）

デューン同様、未来から連れてこられた少女。治療魔法に優れた才能を発揮する。

性 別	属 性	種 族
女	水	エスパー

［シリュー］（仮称）

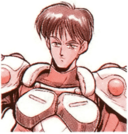
長老ギルのたった1人の孫娘。勝ち気で敏捷性に優れている。武術の心得もある。

性 別	属 性	種 属
女	地	人 間

●シナリオ中に参加するメンバー

シナリオの途中で仲間になり、戦いなどを共にする人たちです。過去・現在・未来・異次元などの時を超えた人間関係が展開されます。現在世界では幼かった子供が、未来世界で再会すると立派な青年に成長していたりするのです。

［メルローズ］



現在世界に住む、デューンたちの兄貴的存在。武器攻撃が得意。

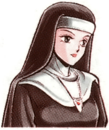
性 別	属 性	種 族
男	火	人 間

[フレイヤ]

過去世界の幼女。魔物にさらわれるが、主人公らに助けられ、ギルに預けられる。

性別	属性	種族
女	地	エスパー

[ネメシス]



ギルに育てられた幼女。未来世界では立派に成人し、革命軍の戦士となる。

性別	属性	種族
女	水	人間

[ボラージュ]

主人公らを現在世界に送り込んだ張本人。異次元世界で行動を共にする。

性別	属性	種族
男	火	エスパー

[ディオール]

ギルに育てられた幼子。成人後、革命軍のリーダーとして活躍する。

性別	属性	種族
男	風	人間

●ステスロスの乗組員

マサムネ……………………武器職人。妖刀を聖剣に作り替えたり、様々な名剣を作ってくれたりする。

ズカウバ……………………防具職人。不思議な材料を使って強力な防具を作ってくれたりする。

シャルル……………………魔導士。４つの魔法石を調合して、新たな魔法を作ってくれたりする。

バルザイ……………………賢者。呪文で不死のモンスターを成仏させるちからを持っている。

●その他の登場人物

長老ギル……………………主人公らを育てたダームの町の長老。ダームの町の創設者でもある。

クロノス……………………イレムの町に住む、おおばばさまの孫。主人公たちの冒険を導いてくれる。

ドクターボルフェス………バイパーの都市に住む天才医師。人間のバイオ再生技術を研究している。

パルサー博士………………シェルターの中で、次元を超える伝説の戦闘機ステスロスの研究をしている。

クエーサー博士……………ボラージュらと共に異次元へ送り込まれる。ステスロスの研究もしている。

おおばばさま………………サガ世界の全ての時代に生き続ける、イレムの町の長老。

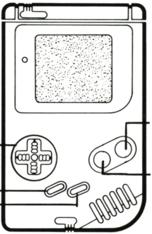
エイタール…………………ハーミットの村の僧侶。賢者バルザイの弟子。魔物のことで苦悩している。

クレネス王…………………雲上都市クラウドを治める、唯一の人間の王。性格は、極めて堅実。

モズマ族……………………地底世界に唯一都市を構える巨人族。変身しないと襲いかかってくる。

基本操作説明

◇コントローラー各部の名称



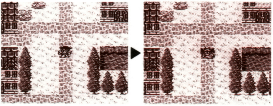
1 ✚ボタン
2 SELECTボタン
3 STARTボタン
4 Aボタン
5 Bボタン

◇コントローラーの操作方法

1 ✚ボタン

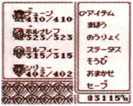
フィールド画面でキャラクターを移動させる時に使用します。メニュー画面ではカーソルを移動させる時に使用します。

2 SELECTボタン



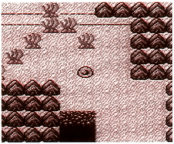
移動キャラクターを変更する時に使用します(P.28参照)。

③STARTボタン

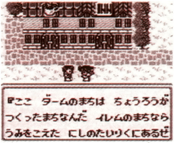


メニュー画面の呼び出し、戦闘時のコマンド・メニューの変更に使用します。キャラクターの名前決定もこのボタンです。

④Aボタン

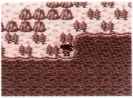


フィールド画面では①町や村で人に話しかける時②サモンの魔法使用時(P.46参照)に、海に潜ったり、浮上したりする時③ステスロスに乗り込む(P.27参照)時に使用します。



メニュー画面では、①選択したコマンドを決定する時②メッセージを早送りする時(押し続けます)に使用します。

⑤Bボタン



フィールド画面では①キャラクターをジャンプ(町や塔、洞窟の中など)させる時②浮遊石やステスロスから降りる時③サモンの魔法使用時に、海から陸に上がる時に使用します。
メニュー画面では、①コマンドをキャンセルする時②メッセージを一時停止する時に使用します。

ゲームの始め方と名前入力

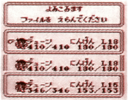
◇ゲームの始め方

ゲームボーイに「サ・ガ３」のカートリッジを差し込み、電源を入れるとタイトル画面になります。

●始めからゲームをする

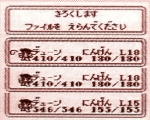
タイトル画面で、カーソルを「はじめから」に合わせてAボタンを押すと、そのままオープニングが始まります。

●前のゲームの続きをする



同様に「つづき」でAボタンを押すと、セーブ画面になります。続きを始めたいデータを選択したらAボタンで決定します。

★セーブしておけばゲームの続きが可能

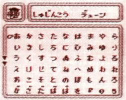


メニュー画面のセーブコマンドを選択、実行すると、パーティの状態がそのまま記録されます。最後にセーブした場所からいつでも続きができるわけです。

◇各キャラクターの名前入力

「はじめから」を選択・決定、オープニングが終了すると、名前入力画面に切り替わります。

①主人公の名前を入力



まず主人公の名前を入力します。カーソルを各文字に合わせて、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルです。

②スタートボタンで決定

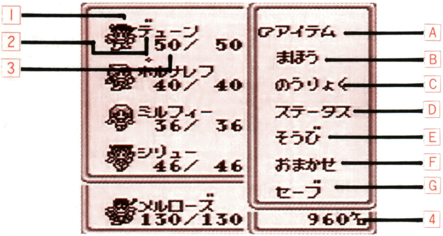
文字を入力し終ったら、スタートボタンで決定。2人目以降のキャラクターも、同様に名前を入力・決定してください。

★名前は変更しなくてもOK

最初に決まっている名前でそのままゲームをしたい場合は、文字入力をしないで、すぐにスタートボタンを押してください。ただし途中で変更はできません。

メニュー画面の見方と利用法

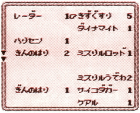
◆メニュー画面の見方



1 キャラクターのフォルム　2 キャラクターの名前
3 体力の現在値／最大値　4 現在の所持金(ケロ)
A～G 各種コマンド(詳しくは以下参照)

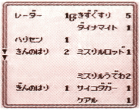
◆メニュー画面の利用法

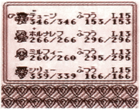
A アイテム



手持ちのアイテムが表示されます。左に各アイテムの名称、右に各アイテムの所有個数が表示されます。

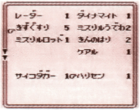
●使う

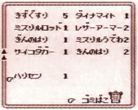




使いたいアイテムにカーソルを合わせてAボタンを2回押します。回復系のアイテムは誰に使うかカーソル選択後、さらにAボタンを押します。

●位置替え／捨てる

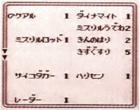


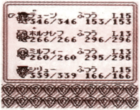


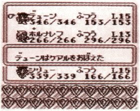
位置替えしたい(捨てたい)アイテムの一方にカーソルを合わせてAボタン、もう一方(捨てたいときは最下欄のゴミ箱マーク) に2つ目のカーソルを合わせて、Aボタンをさらに1回押します。

●魔法を覚える

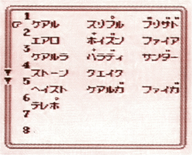
覚えたい魔法にカーソルを合わせてAボタンを2回押し、次に覚えさせたいキャラクターにカーソルを合わせてAボタンを押します。







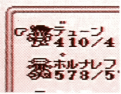
B まほう

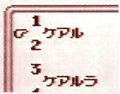


「まほう」をカーソルで選択、Aボタンを押し、次にキャラクターをカーソルで選択、Aボタンで決定すると、レベルごとに覚えている魔法が表示されます。

●使う

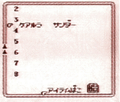
使いたい魔法にカーソルを合わせてAボタンを2回押します。回復系のアイテムは誰に使うかカーソルで選択（全員に使える魔法は✜ボタンの左を押します）後、さらにAボタンを押します。



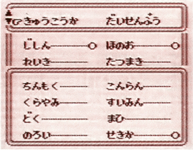


●アイテム箱にもどす

もどしたい魔法をカーソルで選択、Aボタンを押し2つ目のカーソルを「アイテムばこ」に合わせてAボタンを押します。

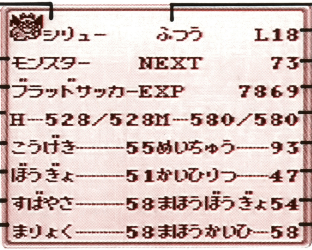


C のうりょく



各キャラクターの特殊能力とダメージに対する強さ（強い→○弱い→×）が表示されます。回復系の特殊能力は移動中もAボタンで使用できます。

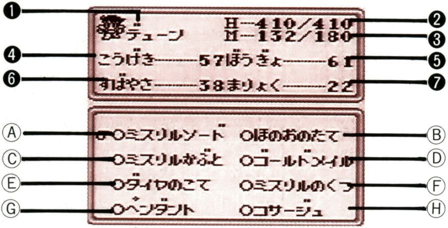
Ⓓステータス



❶キャラクターの名前
❷キャラクターの状態
❸現在のレベル
❹現在の種族
❺次のレベルまでの経験値
❻現在の種族キャラクター
❼現在の経験値
❽体力の現在値／最大値
❾魔力の現在値／最大値
Ⓐ～Ⓗ現在の個別能力値

Ⓐこうげき	攻撃の効果に影響します。
Ⓑぼうぎょ	受けるダメージに影響します。
Ⓒすばやさ	攻撃をしかける素早さに影響します。
Ⓓまりょく	魔法の効果に影響します。
Ⓔめいちゅう	攻撃の命中率に影響します。
Ⓕかいひりつ	攻撃をよける確率に影響します。
Ⓖまほうぼうぎょ	魔法により受けるダメージに影響します。
Ⓗまほうかいひ	魔法攻撃をよける確率に影響します。

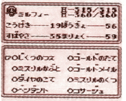
E そうび

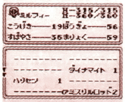


❶キャラクターの名前
❷体力の現在値／最大値
❸魔力の現在値／最大値
❹現在の攻撃力
❺現在の防御力
❻現在の素早さ
❼現在の魔力
Ⓐ～Ⓗ現在の装備状況

Ⓐ武器	敵を攻撃する武器	Ⓔ小手	腕を守る防具
Ⓑ盾	補助的な防具	Ⓕ靴	足を守る防具
Ⓒ兜	頭を守る防具	Ⓖ飾り1	特定の魔法攻撃を防御
Ⓓ鎧	体を守る防具	Ⓗ飾り2	特定の魔法攻撃を防御

●装備する

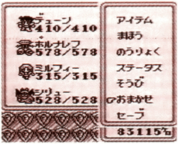




何を装備（あるいは装備替え）したいかをカーソルで選択してAボタンを押すと、項目別一覧が表示されます。カーソルでどの武器・防具を装備するかを選択、Aボタンを押します。

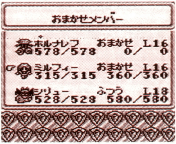
F おまかせ

戦闘時の攻撃方法を各キャラクター（主人公はのぞく）に「おまかせ」して、自動的に戦ってもらうのがこのコマンドです。



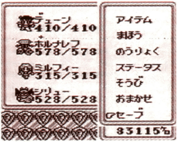
●おまかせにする/しない

「おまかせ」にしたいキャラクターにカーソルを合わせAボタン。「おまかせ」をキャンセルしたい場合もAボタンを押します。

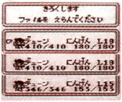


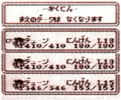
G セーブ

現在の状態をカートリッジ内に記録できます。ただし、同じファイルに新たにセーブした場合は、前のデータは消えてしまいます。



●セーブする



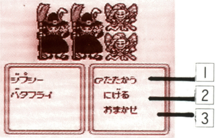


「セーブ」にカーソルを合わせてAボタンを押すとデータ・ファイルの画面になります。どのファイルに記録するかをカーソルで選択、Aボタン、確認してさらにAボタンを押します。

戦闘システム

◆基本バトルコマンド

敵と遭遇すると、右のようなコマンド画面になります。カーソルでコマンドを選択して、Aボタンを押します。

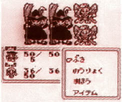


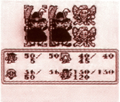
1 たたかう

遭遇したモンスターと戦いたい場合は、このコマンドです。Aボタンを押すと、戦いのためのコマンドが表示されます。

●ぶき

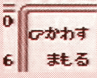
「ぶき」でAボタンを押し、次に誰に攻撃するかを✚ボタンで選択、Aボタンで決定するだけです。



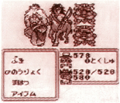


★スタートボタンで"かわす""まもる"

「たたかう」を決定、スタートボタンを押すと防御系のコマンドが表示されます。

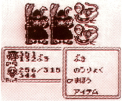


●のうりょく



「のうりょく」を決定、次に使用したい能力をカーソルで選択、Aボタンを押し、さらに攻撃相手を選択後Aボタンを押します。

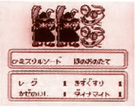
●まほう



「まほう」を決定、次に使用したい魔法をカーソルで選択、Aボタンを押し、さらに攻撃相手を選択後Aボタンを押します。

●アイテム

「アイテム」を決定、次に使用したいアイテムをカーソルで選択、Aボタンを2回押し、さらに使いたい相手を選択後Aボタンを押します。戦闘中に使えないアイテムでAボタンを押すとブザーが鳴ります。

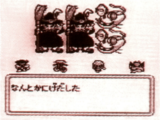


★アイテムコマンドで武器・盾の持ち替えも

アイテム欄の中から使用したい武器・盾を選択、決定します。次に✚ボタンを上に押し続けると、現在装備している武器・盾が表示されます。カーソルを武器か盾に合わせてAボタンを押します。

2 にげる

遭遇した敵から逃げます。ただし、ボス・キャラクターからは逃げられません。通常の敵からも逃げられないことがあります。



3 おまかせ

主人公以外のキャラクターを自動戦闘にできます。「おまかせ」にしたいキャラクターを✚ボタンで選択、Aボタンで決定します。

◆戦闘によるステータス異常

敵との戦闘中にキャラクターのステータスに異常が起こってしまうことがあります。なるべく早く回復してあげましょう。

	状態	行動	症状
戦闘終了後・回復	ちんもく	行動可能	魔法が使えなくなる
	くらやみ	行動可能	命中率が下がる
	ど　く	行動可能	1ターンごとにダメージ
	の ろ い	行動可能	防御が下がる
	こんらん	行動可能	命令不可。何をするかわからない
	すいみん	行動不可	動けない。短時間で回復する
	ま　ひ	行動不可	動けない。数ターンで回復する
	き ぜ つ	行動不可	動けない
継続	せ き か	行動不可	動けない

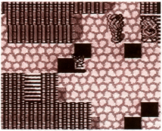
情報収集とお店ガイド

◇情報収集

情報収集といえば、話す、移動する、調べるといった動作が必要です。ぜひ、マスターしましょう。

●話す

人から情報を得る時は、その人に向かってAボタンを押せばメッセージ画面が出ます。Aボタンで早送り、Bボタンで停止する事ができます。



●移動する

移動する時は、✚ボタンを進みたい方向に押して、キャラを操作します。ちなみに、落とし穴や街の人は、Bボタンで飛び越える事が可能です。

●調べる

宝箱の中を調べたい時は、宝箱の前に立ち、Aボタンを押してください。重要な物が入っている事もあるので宝箱を見つけたら必ず調べましょう。

◆お店ガイド

街の中には、宿屋をはじめとして、様々な役割を持つお店があります。同じ種類の店でも、街によって売っている物が異なるので、必ず利用しましょう。

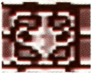
武器屋

様々な武器を買うことができます。ゲームが進むにしたがって、武器のレベルは高くなっていきます。

防具屋

様々な防具を買うことができます。ゲームが進むにしたがって、防具のレベルは高くなっていきます。

道具屋



主に、回復系のアイテムを買うことができます。長旅に備えて、色々なアイテムを用意しましょう。

魔法屋

白魔法、黒魔法を買うことができます。ゲームが進むにしたがって、魔法のレベルは高くなっていきます。

宿屋

消費したＨＰやＭＰをマックスまで回復してくれます。ただしステータス異常は回復できません。

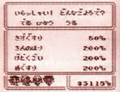
コーヒーショップ

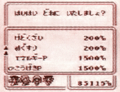
コーヒーを飲むことはできませんが、冒険を進める上で、とても役に立つ情報を得ることができます。

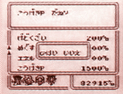
★商品を売り買いする場合

☞買う場合

カウンターごしに店の人に話しかけ、「かう」にカーソルを合わせてAボタンを押します。次に、買いたい商品を選び、もう一度Aボタンを押してください。すると、〇〇だね？　と聞かれるので、良ければAボタン、やめるならBボタンか、「いいえ」を選択してください。

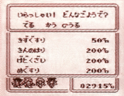


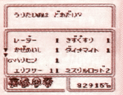


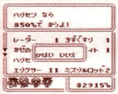


☞売る場合

「うる」にカーソルを合わせてAボタンを押します。自分の持っているアイテムが出たら、売りたい物を選び再びAボタンを押してください。売り値が表示されるので、良ければAボタン、やめるならBボタンを押します。どこの店でも半額で引き取ってくれます。

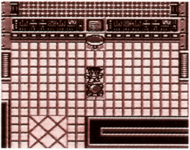






ステスロスの機能と操縦法

◆ステスロスとは？



ステスロスは、太古の神々の戦いにおいて活躍したという、伝説の戦闘機です。様々な機能を搭載していますが、ゲーム前半では、ワープ機能以外は使用できません。後半に備えて、必要なユニットを集めましょう。

◆ステスロスの機能

ステスロスのコックピット正面のイスに座るとステスロスのコマンド画面になります。この時に、ユニットが装備されていると機能が働くのです。ユニットのほかにも、様々なお店を開いてくれる乗組員もいます。

❶はっしん

ステスロスに乗って、フィールドを移動できます。

❷エンジン

くどうエンジン、ホバーエンジン、ひこうエンジンの3つのユニットがあります。移動スピードはそれぞれ歩行の2、4、8倍で、移動できる範囲もそれぞれ決まっています。

❸ワープ

ワープは、かこワープ、みらいワープ、じくうワープの3種類です。ワープする時は、現在を中心に1つずつ移動します。つまり過去から未来へは移動できないわけです。

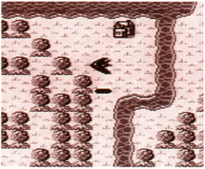
❹ぶき

敵に遭遇した時、装備していた武器で最初に攻撃してくれます。種類は、幻の武器を含めて5種類あります。

❺オプション

オプションには、無料で宿泊できるカプセルホテルと、元の種族に戻れるじょうかマシン(P28参照)があります。

◆ステスロスの操縦法

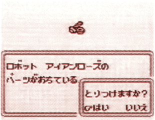


フィールド移動中は、✚ボタンで操作してください。乗船する時はステスロスの影に合わせてAボタン、降りる時は乗降口からです。

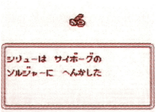
キャラクター変化と成長

◇キャラクター変化

敵を倒すと、肉／パーツを拾うことがあります。それを〝食べる〟か〝取り付ける〟ことにより、別の種族になることをキャラクター変化といいます。変化する時は、今の自分の種族から、肉／パーツを出した種族の方へひとつだけ変化します（下図参照）。



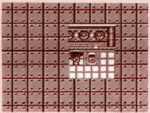
▼



モンスター ↔ 獣 人 ↔ 人 間 エスパー ↔ サイボーグ ↔ ロボット

★じょうかマシンの使い方

SELECTボタンで元の種族に戻したいキャラにします。あとは、ステスロス内右上にあるマシンに乗れば、１つずつ戻ります。



◆キャラクターの成長

キャラクターの成長は、れぞれの種族によって異なります。以下の特徴をよく把握し、冒険を進めましょう。

〔元の種族〕 人　間 エスパー	経験値をためてレベルＵＰし、ＨＰ、ＭＰ、攻撃、防御、素早さ、魔力が上がります。ただし、人間とエスパーでは差があります。
〔魔物系種族〕 獣　人	レベルＵＰすると、自動的により強い獣人に成長します。防具を装備すると防御が上がり、武器を使用することもできます。
〔魔物系種族〕 モンスター	同じモンスターでいる限り、レベルＵＰしても何も成長しません。ただし、変化した相手のデータが100%自分のデータです。
〔機械系種族〕 サイボーグ	装備品によって成長させることができます。武器／盾でＨＰと攻撃、兜／鎧でＨＰと防御、小手／靴でＭＰと素早さ、飾り1／飾り2でＭＰと魔力がそれぞれＵＰします。
〔機械系種族〕 ロボット	道具屋に売っている“○○○○Ｐ”を使うことにより、成長させることができます。ただし、魔法が使えない(ムオン、サモンのみ可能)のでＭＰと魔力は上がりません。

属性とキャラクター&能力一覧

◆属性について

すべてのキャラクターは、敵、味方含めて「地／水／火／風」の4つの属性のどれかに、必ずあてはまります。そしてこの属性は、食べる肉や取り付けるパーツによって変化します。その変化のしくみは、右の表に示しています。現在の属性を基準にどの属性になるかを確認しましょう。

食べる肉/付けるパーツの属性

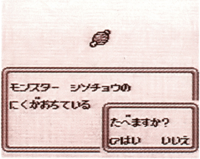
現在の属性 \ 食べる肉/付けるパーツの属性	地	水	火	風
地	地	火	風	水
水	風	水	地	火
火	水	風	火	地
風	火	地	水	風

パーティの属性

デューン	火
ポルナルフ	風
ミルフィー	水
シリュー	地

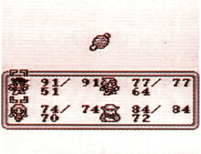
●実際にシュミレートすると？

では、ここで実際に敵の肉を食べたり、パーツを取り付けた場合、どんな変化が起こるかシュミレートしてみましょう。



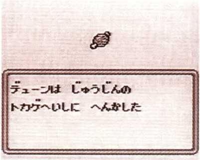
1.敵から肉/パーツをもらう

風の属性を持つモンスター「シソチョウ」と遭遇、戦いに勝つと、その肉が落ちています。「たべますか？」の質問に「はい」を選択、Aボタンを押しましょう。



2.誰を変化させるか決める

次に誰が肉を食べるか、✚ボタンで選択、Aボタンで決定します。ここでは、レベル3で、火の属性を持つ人間「デューン」に食べさせてみましょう。



3.さてその結果は？

現在が〝火〟の〝人間〟なら、〝風〟の〝モンスター〟の肉を食べると〝地〟の〝獣人〟。つまり、レベル3の〝地〟の〝獣人〟「トカゲへいし」に変化するわけです。

◘キャラクターの属性

ここでは、冒険の初期に登場するキャラクターを紹介します。機械系は2つの属性に1体、魔物系は1つの属性に1体のキャラクターが存在し、2レベルごとに変化していく仕組みになっています。

●サイボーグ

地と水、火と風の2つの属性に分類され、ぞぞれに1体ずつのキャラクターがいます。機械と人間の中間キャラクターです。

Level 1-2		Level 3-4	
地／水	とうぞく	地／水	チンピラ
火／風	やぶいしゃ	火／風	かんごふ
Level 5-6		**Level 7-8**	
地／水	デューク	地／水	グレイプシーフ
火／風	きりさきおとこ	火／風	インターン

●ロボット

サイボーグと同様に、2つの属性に分類され、それぞれに1体ずつのキャラクターがいます。完全に機械化したキャラクターです。

Level 1-2		Level 3-4	
地／水	マウス	地／水	ジージョ
火／風	ビームフラワー	火／風	チンドン
Level 5-6		**Level 7-8**	
地／水	ニケ	地／水	ジェリー
火／風	アームドコスモス	火／風	アイアンローズ

●獣人

地、水、火、風の4つの属性に分類され、それぞれに1体ずつのキャラクターがいます。魔物と人間の中間キャラクターです。

Level 1-2		Level 3-4	
地	クレージーホース	地	トカゲへいし
水	ピッグマン	水	うみぼうず
火	ジプシー	火	うらないおばば
風	バタフライ	風	ニンフ
Level 5-6		Level 7-8	
地	スタリオン	地	ムスタング
水	オーク	水	パイレーツ
火	トート	火	ウイッチ
風	レオナルド	風	フェアリー

●モンスター

獣人と同様に、4つの属性に分類され、それぞれに1体ずつのキャラクターがいます。完全に魔物化したキャラクターです。

Level 1-2		Level 3-4	
地	いもむし	地	ておいオオカミ
水	うみがめ	水	あばれエイ
火	ひトカゲ	火	おにび
風	シソチョウ	風	おおめだま
Level 5-6		Level 7-8	
地	ワライダケ	地	ランドウォーム
水	どくひとで	水	アダマンタイタイ
火	ドラゴンパピー	火	バルカン
風	ガーゴイル	風	シームルグ

◆キャラクターの能力

ここでは、キャラクターの持つ、様々な能力を紹介します。能力をいくつかの種類に分類し、それぞれの主な能力名と、能力の特徴をまとめてみました。これを参考に、キャラクターの能力を最大限に引き出すよう、工夫してみてください。

能力の種類	主な能力名	その能力の特徴
武器攻撃	つめ、しょくしゅ、パワードリル、3つのあたま	武器を使い、からみついたり、穴をあけたりする。
技攻撃	パンチ、のしかかる、はないき、ダブルキック	殴る、けとばす、ぶつかるなどの技で攻撃する。
属性攻撃／地	じしん	大地をゆるがし、全ての敵にダメージを与える。
属性攻撃／水	みずでっぽう、れいき、うずしお	冷気や水を飛ばしたり、渦を起こしたりする。
属性攻撃／火	ほのお、さわるとやけど、ほのおのまい	発生させた炎を相手に放射して攻撃する。
属性攻撃／風	たつまき、だいせんぷう	強風を起こして、敵にダメージを与える。
属性攻撃／雷	いなずま	いなずまを敵に落とす。
自爆	じばく	自分の身を犠牲にして、敵にダメージを与える。

ＨＰ吸収	ドレインタッチ、とかす、ちをすう 敵からＨＰを吸収し、自分のものにする。
治療	ちりょう、ちゅうしゃ 自分で栄養剤を注射したりして､HPを回復する。
死	しのこな、デスフラッシュ、ほうしゃのう 浴びると細胞組織が破壊され、死に至る。
石化	さわるとせきか､せきかにらみ､ギャグこうせん 敵を硬直させ、石にする。
沈黙	ちんもく、じゅもんふうじ 敵を記憶喪失にしたりして呪文を封じてしまう。
暗闇	めつぶし、すみ、フラッシュアイ 敵の目を見えなくして､攻撃命中率を下げる。
毒	どく、どくのこな、さわるどく 敵に毒を与え、苦しめる。
麻痺	さわるとマヒ、マヒにらみ、ちょうおんぱ 敵を麻痺させ、動きを止める。
睡眠	ねむりのこな、さいみんじゅつ、アルファーは 敵の精神状態を安定させ､眠らせる。
混乱	ゆうわく、なぞなぞ、ながしめ 敵を誘惑したり､難題を出したりして混乱させる。
能力低下	ちからをうばう､あくしゅう､すなじごく 敵の魔力､攻撃力､防御力､素早さを低下させる。
反撃	はんげき、カウンター 攻撃されたら、すかさずやり返す。
反応	メンテナンス、じこしゅうふく 自分で状態、ＨＰを回復する。

アイテム紹介

◆主なアイテムの紹介

ここでは、サ・ガ3に登場するアイテムを紹介しましょう。それぞれの効力をしっかりと把握して、これからの冒険に役立ててください。手に入れないと先に進めないアイテムもありますので必ず探し出しましょう。

アイテム名	使用回数	特徴
きずぐすり	1回	ＨＰを少しだけ回復する。ＨＰ回復薬で効果の最も小さいもの。
ポーション	1回	ＨＰをある程度回復する。きずぐすりより効果が高い。
Ｈポーション	1回	ＨＰをかなり回復する。ポーションの強力版。
きんのはり	1回	モンスターなどによって石化された状態を回復する。
のどあめ	1回	モンスターなどによって口がきけなくなった状態を回復する。
めぐすり	1回	暗闇になり、盲目になってしまった状態を回復する。
げどくさい	1回	毒を受けた時、その毒を中和し、元の状態に戻す。

アイテム名	使用回数	特　　徴
きんのはり	1回	モンスターなどによって麻痺させられた状態を回復する。
コーヒー	1回	戦闘中などに眠ってしまった人間を起こす。
とんかち	1回	混乱してしまった人間を冷静な状態に戻す。
エクリサー	1回	ＨＰ・ＭＰ、全ての状態を回復。戦闘中も使用できる。
コテージ	1回	ＨＰ・ＭＰを回復する。ただし、戦闘中は使うことができない。
エネルギーP	1回	ロボットのＨＰの最大値をアップすることができる。
こうげきP	1回	ロボットの攻撃力をアップすることができる。
ぼうぎょP	1回	ロボットの防御力をアップすることができる。
すばやさP	1回	ロボットの素早さをアップすることができる。
まりょくのみ	1回	これを食べるとＭＰが最大値まで回復する。
だいちのいし	1回	いにしえの魔法を作るための原料となる石。
みずのいし	1回	いにしえの魔法を作るための原料となる石。
ほのおのいし	1回	いにしえの魔法を作るための原料となる石。

アイテム名	使用回数	特　　徴
かぜのいし	1回	いにしえの魔法を作るための原料となる石。
やみのいし	1回	この石から、武器または防具を作ることができる。
ひかりのいし	1回	この石から、武器または防具を作ることができる。
レーダー	無限	ステスロスのユニット検索のために使うレーダー探知機。
リモコン	無限	ステスロスを呼び寄せるためのリモートコントローラー。
ロケットベルト	1回	高い所へ飛び移ることができる。1回しか使えないので要注意。
つうしんき	——	ある仲間と情報を交換するための重要な通信機。
とうのかぎ	——	サガ世界の南の方角にある、ある塔の鍵。これがないと入れない。
カオスのかぎ	——	カオス城の鍵。これがないと城内で先に進めなくなる。
イフラムのたね	——	ある所にこの種をまくと、喋る木になる。情報が聞けるかも？
あいことば	——	このあい言葉を知らないと革命軍基地へ入れない。ある人物が教えてくれる。
まもののむくろ	——	水晶岬にいる人物にこれを渡すと、仲間になってくれる。
ろうやのかぎ	——	ある人物が捕われている迷宮のろうやの鍵。

武器・防具紹介

◇主な武器・防具の紹介

戦闘に欠かせないのが武器・防具。ここでは、それぞれの特徴を紹介します。状況に合った武器・防具を装備して、戦いを有利に運びましょう。

●武器

それぞれの武器の使用回数・範囲・特徴です。戦闘の際、参考にしてください。

	武器名	使用回数	範囲	特徴
剣	ロングソード	無限	単	オーソドックスな型で初心者向きの両刃の剣
	せいりゅうとう	無限	単	片手で十分扱える片刃の剣。装飾が施してある。
	かたな	無限	単	鉄で作られた片刃の長剣。かなりの重さがある。
	ミスリルソード	無限	単	鉄より固いミスリルでできた両刃の長剣。
	ライトセーバー	無限	単	軽くて、少し短めの剣。動きやすいのが利点。
	サイコソード	無限	単	素早さがアップする。エスパーが使うと効果大。
	ディフェンダー	無限	単	攻撃、防御、素早さ、魔力がアップする。

※単＝単体、グ＝グループ

	武 器 名	使用回数	範囲	特　　　徴
ナイフ	オリハルコン	無限	単	魔力がアップする。冷気でダメージを与える。
	サイコダガー	無限	単	素早さがアップする。エスパーが使うと効果大。
棍棒	ヌンチャク	無限	単	威力はそこそこだが、扱いが難しい。
	さんせつこん	無限	単	扱いが難しく、使いこなすには修業が必要。
斧	まさかり	無限	単	攻撃がアップする。大きく重い片刃の斧。
	トマホーク	無限	単	両刃の斧。まさかりに比べると少し軽い。
爪	ネコのつめ	無限	単	素早さがアップする。敵に毒を与える。
	フレディのつめ	無限	単	素早さ、魔力がアップする。敵に毒を与える。
ハンマー	げんのう	無限	単	相手を石に変えて倒す。オーソドックスな型。
	バトルハンマー	無限	単	小し大きめのハンマー。重いのでちからが必要。
槍	グングニル	無限	単	闘神オーディンが愛用していた槍。
	ホーリーランス	無限	単	聖なる槍。アンデッド系モンスターに効果大。
杖	いかづちのえ	無限	単	相手に雷でダメージを与えて倒す。

	武器名	使用回数	範囲	特徴
杖	ブロンズロッド	無限	単	ブロンズ製の杖。威力はあまりない。
	ミスリルロッド	無限	単	ミスリル製だが、威力はあまりない。
投げ	ブーメラン	無限	単	投げるとまた自分の手元に戻ってくる便利な武器。
	しゅりけん	無限	単	素早さ、魔力がアップする。威力も大きい。
銃	44マグナム	無限	単	重いので、命中率は低いが、威力はそこそこある。
	サブマシンガン	無限	単/グ	小型のマシンガン。乱射するので命中率は高い。
弓	ゆみ	無限	単	軽量かつシンプルで、扱いも簡単。
	ミスリルのゆみ	無限	単	ミスリル製。弓より重く、少し大きめ。
爆弾	ダイナマイト	1回	単/グ	複数の敵を一度に爆破することができる。
	かくばくだん	1回	全体	全ての敵を一気に爆破し、消滅させる最終兵器。
砲	バズーカ	1回	単/グ	複数の敵を一度に攻撃でき、威力もある。
	ロケットほう	1回	単/グ	バズーカより威力も大きく、命中率も高い。
技	からてチョップ	無限	単	相手にチョップをくらわす。威力はあまりない。

	武器名	使用回数	範囲	特徴
技	ドロップキック	無限	単	相手に、ジャンプして両足でキックする。
	えんずいぎり	無限	単	相手の首すじに強力なキックをくらわす。
	アクスボンバー	無限	単	相手ののど元へ腕を斧にしてたたき込む。
その他	2まいば	無限	単	先が二又に分かれた鋭利な剣。2回攻撃ができる。
	バチルスガン	無限	単	相手にダメージと毒を与えられる拳銃。
	さいるいガス	1回	全体	相手にダメージを与え、さらに麻痺させる。
	しょうめいだん	1回	全体	相手にダメージを与え、さらに盲目にする。

●防具

主な防具の特殊効果・特徴です。防御力の高い防具を選んで、身につけましょう。

	防具名	特殊効果	特徴
盾	ブロンズのたて	なし	ブロンズ製。初心者向きの盾。
	ゴールドのたて	なし	ゴールド製の小さめの盾。
	ミスリルのたて	なし	ミスリル製で少し長めの盾。
	ダイヤのたて	なし	ダイヤ製。かなり重く、堅い。
	ほのおのたて	氷系防御	炎のオーラを発散させている。
	アイスシールド	火系防御	強力な冷気を発散させている。
兜	かわのぼうし	なし	獣の皮をなめして作ったぼうし。
	ブロンズかぶと	なし	軽い。頭の部分だけを覆う。
	ゴールドかぶと	なし	フェイスガードのついた兜。

	防 具 名	特殊効果	特 徴
兜	ミスリルかぶと	なし	喉の部分までカバーできる兜。
	ダイヤのかぶと	なし	ダイヤ製の頑じょうな兜。
	サイバーヘルム	素早さ↑	軽くて防御力も高い兜。
鎧	レザーアーマー	なし	獣の皮をなめして作った鎧。
	ブロンズメイル	なし	ブロンズの板でできた鎧。
	ゴールドメイル	なし	ゴールド製。防御力は低い。
	ミスリルメイル	なし	比較的軽いが防御力はまずまず。
	サイコアーマー	素早さ↑	軽くて、防御力も高い鎧。
	ダイヤメイル	なし	堅くて丈夫だが重い。
腕	かわのこて	なし	獣の皮で作ったこて。
	ブロンズのこて	なし	ブロンズを加工したこて。
	ゴールドのこて	なし	金を加工して作ったこて。
	ミスリルうでわ	なし	ミスリル製の少し幅の広い腕輪。
	ダイヤのこて	なし	ダイヤを加工して作ったこて。
足	スニーカー	なし	オーソドックスなスニーカー。
	メタルブーツ	なし	膝のところまであるブーツ。
	ブロンズのくつ	なし	ブロンズ製。防御力は低い。
	ミスリルのくつ	なし	ミスリル製。少し重い。
	ダイヤのげた	魔力↑	重く履きづらいが防御力は高い。
	サイバーブーツ	素早さ↑	軽く、足をしっかりガードする。
装飾品	サークレット	石化防御	頭につけるブロンズ製のリング。
	バンダナ	なし	精神統一のために頭に巻くオビ。
	ペンダント	呪い防御	クリスタルの美しいペンダント。
	コサージュ	睡眠防御	季節の花をあしらった飾り。
	ブローチ	毒防御	ルビーを加工して作ったもの。
	ピアス	麻痺防御	金を加工した小さなピアス。

魔法紹介

◇主な魔法の紹介

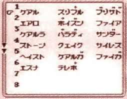
サ・ガ３に登場する魔法は、白魔法・黒魔法・いにしえの魔法に分類されます。ここでは、レベル５までの各魔法の効果の範囲と消費ＭＰ、特徴を紹介します。

	レベル	魔消名	範囲	消費MP	特　　徴
白魔法	1	ケアル	単	8	ＨＰを少し回復。また、アンデッドにダメージ。
		プロテス	単	8	敵からの直接攻撃に対する防御力を高める。
	2	エアロ	単	12	強力な風でかまいたちを発生させる。
		スパーク	単	12	敵を盲目にし、命中率を下げる。味方の盲目回復。
	3	ケアルラ	単	16	ＨＰをかなり回復。また、アンデッドにダメージ。
		ブレイン	単	16	敵を混乱させたり、混乱した味方を回復する。
	4	クエイク	全体	20	地震を起こして敵すべてに対しダメージを与える。
		ストーン	単	20	ＨＰ高低に関係なく、敵を石化し、粉砕する。

	レベル	魔法名	範囲	消費MP	特　　徴
白魔法	5	ケアルガ	単	24	ＨＰを完全に回復。また、アンデッドにダメージ。
		ヘイスト	単	24	味方の力を上げ、直接攻撃の殺傷力を高くする。
黒魔法	1	ブリザド	単	8	大気を急冷して発生した氷を殻にぶつける。
		スリプル	単	8	抵抗し難い強烈な眠気に敵を引きずり込む。
	2	ファイア	単	12	火の玉を発生させ、敵に叩きつける。
		ポイズン	単	12	敵に毒を与える。または、味方の毒を中和する。
	3	サンダー	単	16	頭上に稲妻を叩き落とし、ダメージを与える。
		パラディ	単	16	敵をマヒさせる。または、マヒした仲間を回復する。
	4	ブリサガ	単	20	ふぶきで敵を囲んでしまい凍りつかせる。

★各レベルで覚えられる魔法は３つ

魔法は、各レベル毎に３つまでしか覚えることができません。用途に合わせて、魔法をうまくセレクトしていきましょう。



	レベル	魔法名	範囲	消費MP	特　　徴
黒魔法	4	サイレス	単	20	敵を沈黙させることで、魔法を封じ込める。
	5	ファイガ	単/グ	24	火柱を使い、復数の敵を一気に焼きつくす。
		イレース	単	24	敵の防御魔法をまったく無効にする。
いにしえの魔法	1	サモン	単	0	サガ世界の海上移動または、海底移動に用いる。
		ムオン	単	0	飛石を召喚し、サガ世界の空中を移動する。
	2	ヒュプノ	単	8	仲間にかけられた呪いを解除する。
		ヒール	全体	8	全員のＨＰを少しだけ回復する。
	3	ハリケン	全体	16	非常に強力な冷気で敵に大きなダメージを与える。
		メタモル	単	16	異次元世界のある種のモンスターに変身する。
	4	ヒーラー	全体	24	全員のＨＰをかなり回復する。
		タキオン	全体	24	強力な竜巻を起こして、敵にダメージを与える。
	5	オーラ	全体	32	強力な炎で全ての敵を一気に焼きつくす。
		ダミアン	単	32	敵に対して復数の状態悪化。味方には状態回復。

サ・ガ Sa・Ga3 時空の覇者 冒険のヒント

その1 人間関係をしっかりチェック！

冒険を上手にクリアしていくために、集めた情報はきちんと整理しましょう。特に、過去、現在、未来など、時間を越えて旅をするので、誰が、いつ、何を言ったか、という事が重要になります。主な登場人物のメッセージを、時代ごとにメモしておくとよいでしょう。

その2 隠し通路を見のがすな！

街やダンジョンの中には、一見壁のように見えて、実は通り抜ける事ができる、隠し通路があります。思わぬ宝物を見つけたり、大切なイベントが待ちうけていたりするので絶対に見のがさないようにしましょう。探索は、冒険に必要な要素の１つだという事を忘れないでください。

その3 〝おまかせ〟を上手に使おう！

キャラを〝おまかせ〟に設定すると、ちぐはぐな行動をとることがあります。これは適確な装備をすることで解消できます。コツは、全てのキャラにより強い武器、よりレベルの高い魔法だけを装備させることです。低レベルのものは、はずさないと使ってしまう事があるので注意しましょう。

★使用上の注意★

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

2)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

3)電源スイッチをむやみにON·OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。

4)電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。

5)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6)シンナー等の揮発油でふかないでください。

SQUARE
制作・発売　株式会社スクウェア
〒107　東京都港区赤坂7-6-38　アルファベットセブンビル
TEL. 03-3505-1533

ゲーム内容に関する電話でのお問い合わせは御容赦ください。

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。